



Prefeitura Municipal de Presidente Venceslau

CNPJ 46.476.131/0001-40

Travessa Tenente Osvaldo Barbosa, nº 180, Centro

PROPOSTANTE:	PREFEITURA MUNICIPAL DE PRESIDENTE VENCESLAU
OBRA:	CONSTRUÇÃO DE VESTIÁRIO PARA CAMPO DE FUTEBOL NO BAIRRO JARDIM ELDORADO
LOCAL:	PRAÇA DOUGLAS SNEC DA SILVA, JARDIM ELDORADO

CRONOGRAMA FÍSICO FINANCEIRO

Obra:	CONSTRUÇÃO DE VESTIÁRIO PARA CAMPO DE FUTEBOL NO BAIRRO JARDIM ELDORADO
-------	-------------------------------------------------------------------------

ITEM	ETAPA	VALOR R\$	%	PERÍODOS					
				MÊS 1	MÊS 2	MÊS 3	MÊS 4	MÊS 5	
1.0	SERVIÇOS PRELIMINARES	R\$ 5.614,93	2,66	100%					
				5.614,93					
2.0	INFRA-ESTRUTURA	R\$ 18.679,18	8,83	100%					
				18.679,18					
3.0	SUPER ESTRUTURA	R\$ 16.053,39	7,59	20%	80%				
				3.210,68	12.842,71				
4.0	ALVENARIA E DIVISÓRIAS	R\$ 17.587,07	8,32		90%	10%			
					15.828,36	1.758,71			
5.0	ESQUADRIAS	R\$ 17.034,11	8,06				20%	80%	
							3.406,82	13.627,29	
6.0	COBERTURA	R\$ 21.047,28	9,95		70%	30%			
					14.733,10	6.314,18			
7.0	INSTALAÇÕES HIDRÁULICAS	R\$ 13.220,74	6,25			40%	30%	30%	
						5.288,30	3.966,22	3.966,22	
8.0	LOUÇAS, METAIS E ACESSÓRIOS	R\$ 5.927,33	2,80			10%		90%	
						592,73		5.334,60	
9.0	INSTALAÇÕES ELÉTRICAS	R\$ 61.049,54	28,87			50%	40%	10%	
						30.524,77	24.419,82	6.104,95	
10.0	REVESTIMENTOS	R\$ 16.000,38	7,57			30%	70%		
						4.800,11	11.200,27		
11.0	PISOS E CALÇADA	R\$ 6.937,15	3,28			30%	40%	30%	
						2.081,15	2.774,86	2.081,15	
12.0	ESPELHOS	R\$ 544,66	0,26					100%	
								544,66	
13.0	PINTURA	R\$ 10.999,52	5,20				20%	80%	
							2.199,90	8.799,62	
14.0	SERVIÇOS COMPLEMENTARES	R\$ 751,07	0,36	10%				90%	
				75,11				675,96	
TOTAL		211.446,35	100,00						
% DO TOTAL REALIZADO				13%	21%	24%	23%	19%	
VALOR R\$				27.579,90	43.404,17	51.359,95	47.967,89	41.134,45	
VALOR ACUMULADO R\$				27.579,90	70.984,07	122.344,02	170.311,91	211.446,35	
% ACUMULADA				13%	34%	58%	81%	100%	

Presidente Venceslau - SP, 07 de Janeiro de 2025.

BRUNA DA SILVA BATISTA
Engenheira Civil - CREA SP: 5063462270